

PERANCANGAN DESAIN APLIKASI MENABUNG UNTUK HAJI, UMROH DAN QURBAN YAITU “AZKHA”

Imamul Arifin, Muhammad Akmal Amrullah, Bayu Wirayudha, Agil Dayu Setiawan
 Program Studi Multimedia Broadcasting, Departemen Teknologi Multimedia Kreatif, Politeknik Elektronika
 Negeri Surabaya, Kota Surabaya, Indonesia
 e-mail: muhammadamrullah2001@gmail.com, imamul@pens.ac.id

Abstrak

Banyak dari masyarakat yang secara ekonomi mampu untuk melakukan ibadah haji, umroh dan qurban, tetapi pola hidup mereka menjadikan mereka tidak mampu untuk melakukan ibadah tersebut, atau ada orang yang secara ekonomi tidak mampu untuk melakukan ibadah haji, umroh dan qurban, tetapi mempunyai niat untuk menabung agar bisa melaksanakan ibadah tersebut. Oleh karena itu dibutuhkan suatu alat bantu untuk menabung agar bisa melaksanakan ibadah haji, umroh dan qurban yang membutuhkan biaya yang besar. Hasil dari penelitian ini adalah desain aplikasi yang dapat dikembangkan menjadi suatu aplikasi yang dapat membuat user untuk menabung agar dapat melakukan ibadah haji, umroh dan qurban.

Kata Kunci: Desain aplikasi islami, Figma, UI/UX.

DESIGN OF SAVING APPLICATIONS FOR HAJI, UMROH AND QURBAN "AZKHA"

Abstract

Many of the people are economically able to perform hajj, umrah and qurban worship, but their lifestyle makes them unable to perform these worship, or there are people who are economically unable to perform hajj, umrah and qurban, but have the intention to perform the worship, and saving money in order to carry out the worship. Therefore a saving tool is needed in order to carry out the hajj, umrah and qurban which require large costs. The result of this research is an application design that can be developed into an application that allows users to save money in order to perform Hajj, Umrah and qurban worship.

Keywords: Islamic application design, Figma, UI / UX.

I. PENDAHULUAN

Berdasar ayat – ayat Al Quran berikut :

QS Al Baqarah Ayat 196

وَأْتِمُوا الْحَجَّ وَالْعُمْرَةَ لِلَّهِ فَإِنْ أُحْصِرْتُمْ فَمَا اسْتَيْسَرَ مِنَ الْهَدْيِ وَلَا تَحْلِفُوا بِرُءُوسِكُمْ حَتَّىٰ يَبْلُغَ الْهَدْيُ مَجْلَهُ فَمَنْ كَانَ مِنْكُمْ مَّرِيضًا أَوْ بِهِ أَذًى مِنْ رَأْسِهِ فَفِدْيَةٌ مِنْ صِيَامٍ أَوْ صَدَقَةٍ أَوْ نُسُكٍ فَإِذَا أَمِنْتُمْ فَمَنْ تَمَتَّعَ بِالْعُمْرَةِ إِلَى الْحَجِّ فَمَا اسْتَيْسَرَ مِنَ الْهَدْيِ فَمَنْ لَمْ يَجِدْ فَصِيَامًا ثَلَاثَةَ أَيَّامٍ فِي الْحَجِّ وَسَبْعَةً إِذَا رَجَعْتُمْ تِلْكَ عَشْرَةٌ كَامِلَةٌ ذَلِكَ لِمَنْ لَمْ يَكُنْ أَهْلَهُ حَاضِرِي الْمَسْجِدِ ۗ وَاتَّقُوا اللَّهَ وَاعْلَمُوا أَنَّ اللَّهَ شَدِيدُ الْعِقَابِ ۗ

Artinya :
 “Dan sempurnakanlah ibadah haji dan umrah karena Allah. Tetapi jika kamu terkepung (oleh musuh), maka (sembelihlah) hadyu yang mudah

didapat, dan jangan kamu mencukur kepalamu, sebelum hadyu sampai di tempat penyembelihannya. Jika ada di antara kamu yang sakit atau ada gangguan di kepalanya (lalu dia bercukur), maka dia wajib berfidyah, yaitu berpuasa, bersedekah atau berkorban. Apabila kamu dalam keadaan aman, maka barangsiapa mengerjakan umrah sebelum haji, dia (wajib menyembelih) hadyu yang mudah didapat. Tetapi jika dia tidak mendapatkannya, maka dia (wajib) berpuasa tiga hari dalam (musim) haji dan tujuh (hari) setelah kamu kembali. Itu seluruhnya sepuluh (hari). Demikian itu, bagi orang yang keluarganya tidak ada (tinggal) di

sekitar Masjidilharam. Bertakwalah kepada Allah dan ketahuilah bahwa Allah sangat keras hukuman-Nya.”

QS Al Hajj Ayat 34

وَلِكُلِّ أُمَّةٍ جَعَلْنَا مَنْسَكًا لِيَذْكُرُوا اسْمَ اللَّهِ عَلَىٰ مَا رَزَقَهُمْ مِّنْ بَهِيمَةٍ الْأَنْعَامِ فَالْهُكْمُ لِلَّهِ وَاحِدٌ فَلَهُ أَسْلِمُوا وَبَشِّرِ الْمُخْبِتِينَ
Artinya : “Dan bagi setiap umat telah Kami syariatkan penyembelihan (kurban), agar mereka menyebut nama Allah atas rezeki yang dikaruniakan Allah kepada mereka berupa hewan ternak. Maka Tuhanmu ialah Tuhan Yang Maha Esa, karena itu berserah dirilah kamu kepada-Nya. Dan sampaikanlah (Muhammad) kabar gembira kepada orang-orang yang tunduk patuh (kepada Allah)”

QS Al Isra' Ayat 26

وَأْتِ ذَا الْقُرْبَىٰ حَقَّهُ وَالْمِسْكِينَ وَابْنَ السَّبِيلِ وَلَا تَبْذُرْ نَدِيْرًا
Artinya “Dan berikanlah haknya kepada kerabat dekat, juga kepada orang miskin dan orang yang dalam perjalanan; dan janganlah kamu menghambur-hamburkan (hartamu) secara boros.”

Berdasarkan ayat-ayat Alquran diatas, kita dianjurkan untuk melaksanakan haji, umrah dan qurban. Haji merupakan salah satu dari rukun iman yang ke 5, yang dimana hukum dari ibadah ini adalah wajib bagi orang yang mampu. Baik secara fisik maupun secara finansialnya. Sedangkan umroh yaitu ibadah yang hampir sama dengan ibadah haji, tetapi memiliki hukum yang tak wajib atau sunnah untuk dikerjakan. Ibadah umroh bisa dikerjakan setiap hari kecuali pada hari diselenggarakannya ibadah haji. Qurban pun demikian, yang dimana hukum dari ibadah adalah wajib bagi yang mampu.

Banyak masyarakat muslim yang ingin melakukan ibadah qurban, umroh, dan haji tidak lain dan tidak bukan untuk menyempurnakan ibadah mereka, tetapi tidak semua bisa melaksanakan ibadah tersebut karena beberapa faktor tertentu, salah satunya adalah ekonomi.

Dengan ini banyak dari beberapa orang yang ingin naik haji dan umroh masih belum bisa dikarenakan finansial maka dari itu kami membuat suatu inovasi untuk para umat muslim yang ingin melakukan ibadah haji dan umrah

dengan cara menabung dengan aplikasi Azkha ini.

II. TINJAUAN PUSTAKA

Figma

Figma merupakan editor grafis vektor & aplikasi prototyping yang berbasis web dan juga memiliki fitur offline tambahan yang diaktifkan pada aplikasi desktop untuk Mac OS & Windows. Aplikasi pendamping Figma Mirror untuk Android & iOS memungkinkan kita melihat prototype Figma dalam perangkat seluler. Rangkaian fitur Figma berfokus dalam penggunaan antarmuka pengguna & desain pengalaman pengguna menggunakan penekanan dalam kerja sama di waktu yang nyata (real-time).

Sederhananya, Figma merupakan desain digital & aplikasi prototyping. Ini merupakan sebuah aplikasi desain UI & UX yang bisa Anda pakai untuk menciptakan situs web, aplikasi, atau komponen antarmuka pengguna yang lebih kecil yang bisa diintegrasikan ke pada proyek lain. Dengan aplikasi berbasis vektor yang hidup di cloud, Figma memungkinkan para pemakainya untuk bekerja di mana saja dari browser. Cara ini termasuk aplikasi zippy yang dibentuk untuk desain, pembuatan prototipe, kerja sama, & sistem desain organisasi.

Medote Perancangan Desain Aplikasi

Untuk membuat desain aplikasi Azkha ini, kami menggunakan pendekatan *Design Sprint*. Metode ini cocok karena kami dengan mudah memvalidasi ide dan memecahkan masalah besar atau tantangan melalui pembuatan prototipe dan pengujian ide dengan pelanggan.

Design Sprint selama lima hari ini untuk menjawab pertanyaan bisnis kritis melalui desain, membuat prototipe, dan menguji ide dengan pelanggan.

Studi Litelatur

Pada tahap ini, mempelajari jurnal yang terkait dengan pembuatan desain aplikasi android dan IOS serta penggalian informasi mengenai metode dalam kajian dan juga

permasalahan-permasalahan yang ada yang berkaitan dengan hal tersebut. Selain itu juga menggali informasi terhadap kajian sehingga dapat merancang sebuah sistem dengan baik.

Perancangan Konsep Sistem

Konsep sistem pada aplikasi Azkha adalah dengan membuat aplikasi menabung agar user semakin mudah untuk melaksanakan ibadah yang membutuhkan biaya yang besar seperti qurban, umrah, dan haji. User menabung di aplikasi kami dengan akad Wadiah. Setelah user mencapai target tabungan yang inginkan, maka user bisa mencairkan tabungannya tersebut atau langsung dibelikan hewan qurban, atau langsung mendaftar pada agen travel umrah dan haji yang juga tersedia didalam aplikasi kami.

Perancangan Desain Aplikasi

Tahapan selanjutnya adalah membuat sebuah visualisasi dari konsep yang sudah dirancang sebelumnya. Tujuan dari tahapan kali ini adalah untuk memberikan gambaran tentang bagaimana konsep sistem aplikasi Azkha bekerja. Software yang digunakan dalam membuat prototype dan desain layout aplikasi adalah Figma

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Berdasarkan langkah-langkah yang dilakukan pada tahap analisa dan perancangan system maka diperoleh hasil berupa desain aplikasi Azkha. Ada beberapa halaman yang ditampilkan pada aplikasi diantaranya:

a. Halaman *Loading*

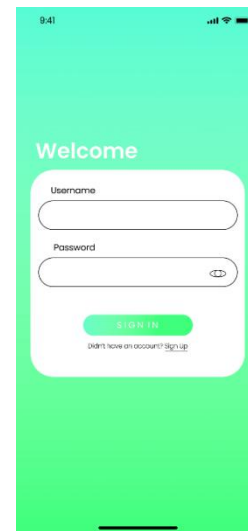
Halaman ini muncul pertama kali saat aplikasi dijalankan.



Gambar 1. Halaman *Loading*

b. Halaman *Login*

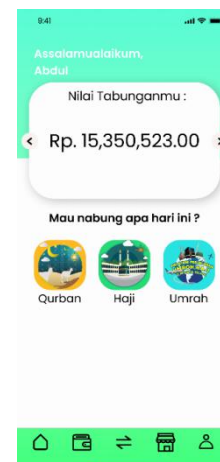
Pada halaman ini user diminta untuk login dengan email dan password untuk masuk kedalam aplikasi, *Sign Up* jika user baru pertama kali menggunakan aplikasi ini.



Gambar 2. Halaman *Login*

c. Halaman *Dashboard*

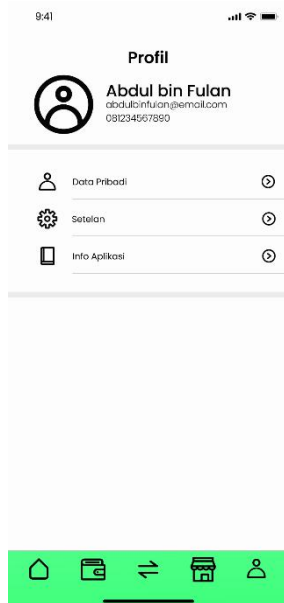
Merupakan halaman yang akan tampil setelah seorang pengguna melakukan login. Halaman ini akan memuat jumlah hasil menabung dari user. Lalu ada tombol untuk langsung menabung sesuai dengan tujuannya dan dibawah tampilan *Dashboard* ada kolom *Bar* yang memungkinkan user berpindah halaman secara cepat



Gambar 3. Halaman *Dashboard*

d. Halaman Profil

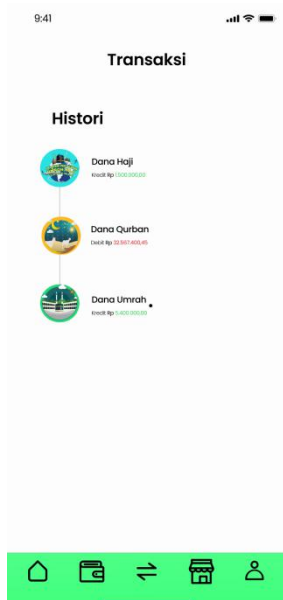
Pada halaman ini user dapat melakukan pengaturan seperti data pribadi, setelan aplikasi dan info aplikasi



Gambar 4. Halaman Profil

e. Halaman Transaksi

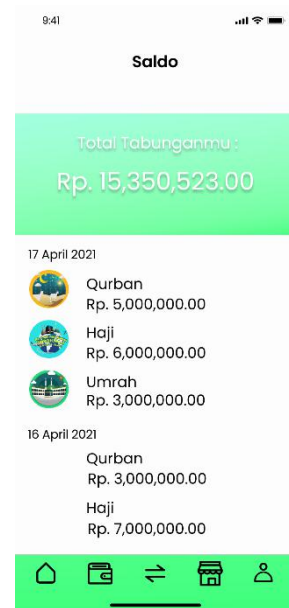
Halaman ini akan menunjukkan mutasi dari transaksi yang sudah dilakukan oleh pengguna



Gambar 5. Halaman Transaksi

f. Halaman Saldo

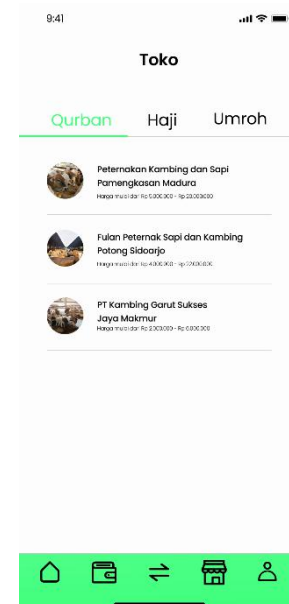
Pada halaman ini akan ditampilkan rincian dari saldo yang sudah terkumpul dari masing-masing tujuan menabung.



Gambar 6. Halaman Saldo

g. Halaman Toko

Pada halaman ini user dapat langsung mewujudkan tujuannya yang sudah dicapainya dengan langsung membeli hewan qurban atau mendaftar pada agen perjalanan haji dan umrah



Gambar 7. Halaman Toko

f. Halaman Saldo

Pada halaman ini akan ditampilkan rincian dari saldo yang sudah terkumpul dari masing-masing tujuan menabung.

IV. KESIMPULAN/RINGKASAN

Dengan dibuatnya desain aplikasi menabung untuk haji, umrah dan qurban ini, dapat disimpulkan sebagai berikut :

- Hasil dari desain aplikasi ini dapat memberikan referensi bagi yang membacanya.
- Dari desain aplikasi ini dapat dikembangkan menjadi aplikasi beneran yang dapat memberikan manfaat.

V. DAFTAR PUSTAKA

IDcloudHost. (2020). Mengenal Apa itu Figma : Fitur, Fungsi, Cara Kerja / Menggunakannya. Diakses pada 3 Mei 2021, dari <https://idcloudhost.com/mengenal-apa-itu-figma-fitur-fungsi-cara-kerja-menggunakannya/>