

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN MAKAM BERBASIS WEB PADA PEMAKAMAN WAKAF BUNGUR KEBAYORAN LAMA

Bayu Trianto¹⁾, Rudi Setiawan²⁾

^{1,2)}Sistem Informasi, Fakultas Industri Kreatif dan Telematika, Universitas Trilogi Jl.
STEKPI/TRILOGI TMP Kalibata Jakarta Selatan
e-mail: bayu.abel97@gmail.com¹⁾, rudi@trilogi.ac.id²⁾

ABSTRAK

Pemakaman Wakaf Bungur adalah sebuah Pemakaman Wakaf di Jakarta Selatan tepatnya berada di jalan Ciputat Raya, Kebayoran Lama. Pemakaman wakaf yang berdiri sejak tahun 1943 dan memiliki luas lebih dari 1 hektare. Masyarakat sebagai bagian dari sebuah kota harus menyadari bahwa suatu saat mereka akan meninggal dunia dan perlu sedini mungkin memikirkan rencana tempat pemakaman baginya. Proses pemesanan secara manual belum dapat memenuhi kebutuhan masyarakat karena dinilai merepotkan, maka penulis akan membuat sistem pengelolaan Pemakaman berbasis *website*, dengan tujuan untuk memudahkan pemesan makam dalam proses pemesanan makam dan proses pembayaran biaya pemakaman serta bisa dikelola dengan baik transaksi di Pemakaman Wakaf Bungur. Data dalam penelitian ini diperoleh dari wawancara dengan bagian terkait dan dalam pembuatan sistem informasi ini menggunakan metode pengembangan sistem *Waterfall*, bahasa pemrograman PHP menggunakan *Framework Laravel* dan *Database MySQL*. Hasil dari penelitian ini dapat disimpulkan bahwa dengan adanya sistem pengelolaan makam ini, masyarakat dapat dengan mudah memesan makam tanpa harus datang langsung ke pemakaman tersebut untuk memesan makam secara manual dan dengan adanya sistem pengelolaan makam ini untuk pengelola dapat mengefisienkan waktu dan menghindari hilangnya data pemakaman dengan sistem pengelolaan yang sudah terkomputerisasi data akan tersimpan dengan aman di *database*.

kata kunci : *Framework Laravel*, Pemakaman Wakaf Bungur, Pengelolaan, *Waterfall*.

ABSTRACT

Wakaf Bungur Cemetery is a Waqf Cemetery in South Jakarta precisely located on Ciputat Raya Street, Kebayoran Lama. The waqf cemetery is established since 1943 and has an area of more than 1 hectare. People as part of a city should be aware that one day they will die and need to think as early as possible to think about funeral plans for him. The booking process manually has not been able to meet the needs of the community because it is considered troublesome, then the author will create a website-based funeral management system, with the aim to facilitate the burial booker in the process of booking the tomb and the process of payment of funeral costs and can be managed well transactions in Wakaf Bungur Cemetery. The data in this study was obtained from interviews with related sections and in the creation of this information system using waterfall system development methods, PHP programming languages using the Laravel Framework and MySQL Database. The results of this study can be concluded that with the management system of this tomb, the public can easily order the tomb without having to come directly to the cemetery to order the tomb manually and with the management system of this tomb for the manager can streamline the time and avoid the loss of burial data with a management system that has computerized data will be stored safely in the database.

Keywords : Laravel Framework, Wakaf Bungur Cemetery, Management, Waterfall.

I. PENDAHULUAN

Pemakaman Wakaf Bungur adalah sebuah pemakaman wakaf di Jakarta Selatan tepatnya berada di jalan Ciputat Raya, Kebayoran Lama. Pemakaman wakaf yang berdiri sejak tahun 1943 dan memiliki luas lebih dari 1 hektare ini terletak dekat dengan mall *gandaria city* ini dikhususkan kepada masyarakat yang tinggal di kelurahan kebayoran lama utara saja. Jam operasional makam wakaf bungur dari pukul 6 pagi sampai 6 malam. Pemakaman ini dalam proses pemesanannya masih dilakukan dengan cara manual. Proses pemesanan secara manual belum dapat memenuhi kebutuhan masyarakat karena dinilai merepotkan. Masyarakat membutuhkan lebih banyak waktu apabila harus datang ke pemakaman untuk melakukan pemesanan, khususnya bagi masyarakat yang bertempat tinggal jauh dari lokasi Pemakaman tersebut. Proses mencari informasi tentang syarat Pemakaman, ketersediaan lahan makam serta untuk pembayaran biaya persewaan lahan juga dilakukan secara manual, sehingga proses seperti ini belum efektif dan efisien. Oleh karena itu untuk membantu menyelesaikan masalah tersebut diperlukan sistem pengelolaan berbasis *web* yang dapat mempercepat prosesnya menjadi lebih efektif dan efisien. Sebuah sistem informasi berbasis *website* terus memberikan peran aktif terhadap suatu organisasi, kelompok usaha, maupun perusahaan dalam menjalankan kegiatan atau aktivitas bisnis mereka. Salah satu sistem yang dibuat adalah sistem informasi manajemen pemakaman pada Pemakaman Wakaf Bungur. Sistem ini dapat mempermudah dalam proses pemesanan dan proses pengelolaan data makam.

1.1 Rancang Bangun

Perancangan atau rancang bangun merupakan serangkaian prosedur untuk menerjemahkan hasil analisa dan sebuah sistem ke dalam bahasa pemrograman untuk mendeskripsikan dengan detail bagaimana komponen - komponen sistem diimplementasikan. Sedangkan pengertian pembangunan atau bangun sistem adalah kegiatan menciptakan sebuah sistem baru atau memperbaiki sistem yang telah ada baik secara keseluruhan maupun hanya sebagian (Pressman, 2015).

1.2 Metode *Waterfall*

Metode *Waterfall* adalah model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun software (Pressman 2015). Pendekatan ini mengikuti suatu paradigma yang dikenal dengan *documentation driver paradigm*, harapan nya adalah bahwa disetiap proses pengembangan sistem, setiap langkah yang dilakukan akan dikomentari atau ditulis dalam bentuk spesifikasi dalam laporan yang detail.

1.3 *Framework Laravel*

Laravel adalah sebuah MVC *Web Development Framework* yang didesain untuk meningkatkan kualitas perangkat lunak dengan mengurangi biaya pengembangan dan perbaikan serta meningkatkan produktifitas pekerjaan dengan sintak yang bersih dan fungsional yang dapat mengurangi banyak waktu untuk implementasi (Widodo & Purnomo, 2016).

II. METODE PENELITIAN

Metode pengumpulan data menggunakan pengamatan terhadap suatu objek penelitian secara . Observasi dilakukan untuk memperoleh informasi yang terjadi secara nyata dengan melakukan pengamatan atau peninjauan di Pemakaman Wakaf Bungur . lalu juga dilakukan wawancara dimana penulis gunakan untuk mendapatkan data dan informasi yang berkaitan dengan prosedur pengelolaan pemakaman pada pemakaman wakaf bungur. Selanjutnya

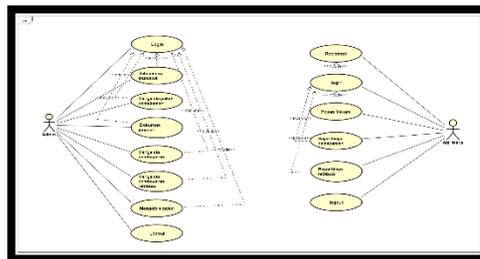
pengumpulan data dari buku-buku yang sesuai dengan tema permasalahan. Misalnya, pengumpulan teori-teori mengenai perancangan sistem informasi pengolahan untuk penyusunan laporan. Dengan menggunakan studi pustaka maka penyusun mendapatkan data yang lebih akurat dan dapat dipertanggung jawabkan. Serta pengumpulan data dari literatur-literatur dan dokumentasi dari internet, diktat, atau sumber informasi lain yang sesuai dengan materi sistem informasi Pengelolaan Pemakaman pada Pemakaman Wakaf Bungur. Pada tahapan perancangan sistem mengalokasikan kebutuhan-kebutuhan sistem baik perangkat keras maupun perangkat lunak dengan membentuk arsitektur sistem secara keseluruhan. Perancangan perangkat lunak melibatkan identifikasi dan penggambaran abstraksi sistem dasar perangkat lunak dan hubungannya. Pada tahap ini, perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program. Pengujian melibatkan verifikasi bahwa setiap unit memenuhi spesifikasinya. Unit-unit individu program atau program digabung dan diuji sebagai sebuah sistem lengkap untuk memastikan apakah sesuai dengan kebutuhan perangkat lunak atau tidak. Setelah pengujian, perangkat lunak dapat dikirimkan ke pengguna.

III. ANALISA DAN PEMBAHASAN

Analisa adalah suatu cara untuk mengamati secara lebih mendalam sesuatu hal atau benda dengan cara menguraikan komponen-komponen pembentuknya atau penyusunnya untuk dikaji lebih lanjut. Berikut merupakan Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Makam Berbasis Web Pada Pemakaman Wakaf Bungur Kebayoran Lama.

3.1 Use Case Diagram

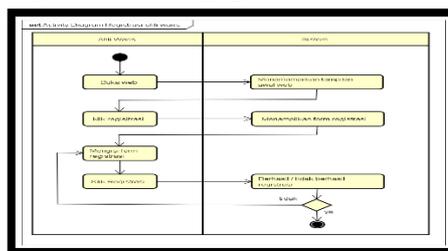
Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Makam Berbasis Web Pada Pemakaman Wakaf Bungur Kebayoran Lama, yang terdiri dari 2 aktor, yakni *Admin* dan Ahli Waris.



Gambar 1. Use Case Diagram

3.2 Activity Diagram Registrasi Ahli Waris

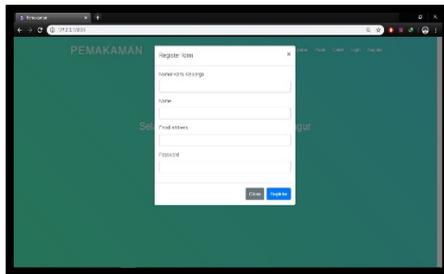
Berikut merupakan *Activity Diagram* Registrasi Ahli waris. Diawali dengan ahli waris membuka *website* terlebih dahulu, lalu pada tampilan awal *website* akan ada petunjuk *form* Registrasi lalu isi *form* dan Jika data yang dimasukkan benar, maka registrasi berhasil, jika data yang dimasukkan salah, maka registrasi akan gagal.



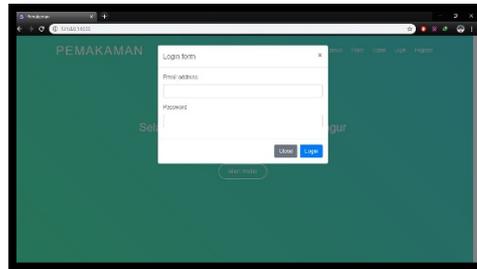
Gambar 2. Activity Diagram Registrasi Ahli waris

3.3 Rancangan Antarmuka Pada Pemakaman Wakaf Bungur

Halaman registrasi Ahli Waris pada sistem ini. digunakan untuk ahli waris yang ingin registrasi. Dan halaman login Ahli Waris pada sistem ini. digunakan untuk ahli waris masuk untuk mendaftar makam. Dan juga halaman Home pada sistem ini. Dapat dilihat tanpa harus melakukan *login* atau registrasi terlebih dahulu. Serta halaman utama ahli waris pada sistem ini. Dapat digunakan oleh ahli waris yang sudah melakukan registrasi dan *login* pada sistem.



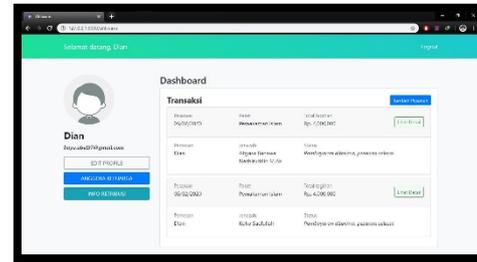
Gambar 3. Halaman Registrasi Ahli Waris



Gambar 4. Halaman Login Ahli Waris



Gambar 5. Halaman Home



Gambar 6. Halaman Utama Ahli Waris

IV. KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan

Dari hasil uraian pada bab-bab sebelumnya yang dilakukan oleh penulis, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut: Dengan adanya sistem pengelolaan makam ini, masyarakat dapat dengan mudah memesan makam tanpa harus datang langsung ke pemakaman tersebut untuk memesan makam secara manual dan dengan adanya sistem pengelolaan makam ini untuk pengelola dapat mengefisienkan waktu dan menghindari hilangnya data pemakaman dengan sistem pengelolaan yang sudah terkomputerisasi data akan tersimpan dengan aman di *database*.

4.2 Saran

Sistem Pengelolaan Makam ini masih jauh dari kata sempurna dan masih memiliki banyak kekurangan. Penulis merasa perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan sistem agar menjadi lebih baik dan berdasarkan kesimpulan diatas, maka saran yang dapat dikemukakan agar menjadi bahan masukan dan pertimbangan, antara lain : Sistem Pengelolaan Makam ini bisa dikembangkan seiring dengan berkembangnya spesifikasi kebutuhan pengguna, terutama dalam hal tampilan yang lebih menarik dan harus dibuatnya *backup* data, hal ini diperlukan untuk mengantisipasi jika suatu saat terjadi kesalahan dalam proses sehingga terjadinya kehilangan atau kerusakan data dan *file backup* data bisa digunakan kembali.

DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Adi Firman Haryadi. 2017. "*Sistem Informasi Pemakaman Berbasis Web Pada Tempat Pemakaman Umum Nagrog Kota Bandung*". Repository Unikom.
- [2]. Adi Sasmita, R. 2015. *Pengelolaan Pendapatan dan Anggaran Daerah*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- [3]. Adinda Nur Alya, 2019. "*Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tempat Pemakaman Umum Berbasis Web Di Unit Pelaksana Teknis Dinas Pemakaman Kota Bogor*". Repository UPNVJ.
- [4]. Aditya Eka, Prasetyadi, Sri Winarno, 2015. "*Rancang Bangun Sistem Pendataan Pemakaman Pada Uptd Kembang Arum Kecamatan Semarang Barat Berbasis Web*". Eprints Dinus.
- [5]. Bekti, Bintu Humairah. 2015. *Mahir Membuat Website dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS dan JQuery*. Yogyakarta: Andi Offset.
- [6]. Efria, S. 2017. *Sistem Pemesanan Lahan Dan Jasa Kebersihan Makam Berbasis Web*.
- [7]. Hizair, MA. 2015. *Kamus Lengkap Bahasa Indonesia*. Jakarta: TAMER. Jogiyanto HM.,MBA., Akt., Ph.D. 2015. *Analisis dan desain sistem informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- [8]. Mulyani. 2016. *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*. Bandung: Abdi SisteMatika.
- [9]. Muslihudin, Muhamad, Oktafianto. 2016. *Analisi dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*. Yogyakarta: Andi Offset.
- [10]. Pressman, R.S. 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi Buku I*. Yogyakarta: Andi Offset.
- [11]. Restriani, Latipa Rifani, Immah Inayati. 2017. "*Sistem Pemesanan Lahan Dan Jasa Kebersihan Makam Berbasis Web (Studi Kasus : Tempat Pemakaman Umum Keputih)*". Karya Ilmiah Narotama
- [12]. Rosa. Shalahuddin, M. 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak, Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Penerbit : Informatika.
- [13]. Santoso. (2017). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta : Andi Offset.
- [14]. Sukamto, Shalahuddin. 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika.
- [15]. Widodo, B. P., & Purnomo, H. D. (2016). *Perancangan Aplikasi Pencarian Layanan Kesehatan Berbasis HTML 5 Geolocation*. *Jurnal Sistem Komputer*.
- [16]. Yusdiardi. (2015). *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Penerbit dan Percetakan CV. Andi Offset.